

Cécilia Martinet, Yves Richard et Olivier Drieux

100 jeux mathématiques et de logique

Avec solutions



Autour de l'Addition

Jeu n°1 : A chacun sa maison.

Colorie chaque enfant dans la même couleur que sa maison en résolvant l'addition inscrite dans chaque enfant.

House 1: 803 (Bleu)
 House 2: 821 (Jaune)
 House 3: 823 (Vert)
 Child 1: $607 + 196$
 Child 2: $554 + 269$
 Child 3: $259 + 552$
 Child 4: $446 + 395$
 House 4: 811 (Violet)
 House 5: 841 (Rouge)

Jeu n°2 : Les additions symboliques.

Trouve à quel chiffre correspond chaque symbole afin que les additions soient correctes.

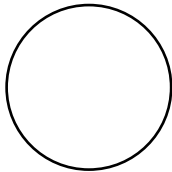
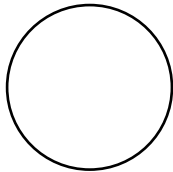
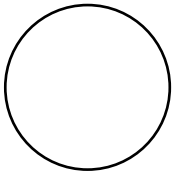
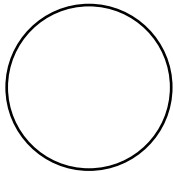
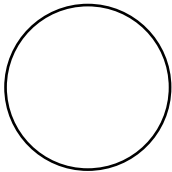
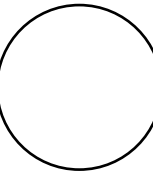
Remarque : les ① représentent les retenus.

$\begin{array}{r} \textcircled{1} \\ \star \quad \times \quad \diamond \\ + \quad \bullet \quad \blacklozenge \quad \blacklozenge \\ \hline = \quad \spadesuit \quad \blacklozenge \quad \star \end{array}$	$\begin{array}{r} \times \quad \bullet \quad \diamond \\ + \quad \star \quad \text{⌘} \quad \blacktriangle \\ \hline = \quad \text{❄} \quad \blacklozenge \quad \diamond \end{array}$	$\begin{array}{r} \textcircled{1} \\ \times \quad \spadesuit \quad \text{❄} \\ + \quad \blacktriangle \quad \blacktriangle \quad \blacklozenge \\ \hline = \quad \times \quad \blacklozenge \quad \text{⌘} \end{array}$							
$\diamond =$	$\blacklozenge =$	$\bullet =$	$\spadesuit =$	$\blacktriangle =$	$\text{❄} =$	$\blacklozenge =$	$\times =$	$\star =$	$\text{⌘} =$

Autour de la Soustraction

Jeu n°1 : Le tirage du loto.

Le tirage du loto a eu lieu. Mais au lieu de donner le numéro des boules, le présentateur donne les soustractions. Quels sont les numéros à indiquer dans les boules ?

Boule 1 $97 - 54$ 	Boule 2 $86 - 39$ 	Boule 3 $98 - 39$ 	Boule 4 $46 - 39$ 	Boule 5 $136 - 88$ 	Boule 6 $325 - 269$ 
--	--	--	--	---	--

Jeu n°2 : Nombres croisés.

Complète la grille ci-dessous à l'aide des soustractions suivantes.

Horizontalement :

1. $902 - 205$
2. $474 - 268$
3. $995 - 535$

Verticalement :

- A. $903 - 279$
- B. $999 - 93$
- C. $920 - 160$

	A	B	C
1			
2			
3			

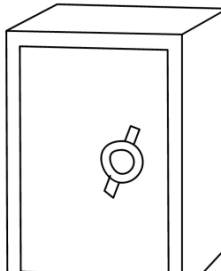
Jeu n°3 : La combinaison du coffre.

Pour trouver la combinaison du coffre, résous les soustractions et supprime celles qui ont le même résultat. Les résultats restants, rangés dans l'ordre croissant, forment la combinaison.

- | | | |
|-------------------|-------------------|-------------------|
| $625 - 217$ | $791 - 684$ | $8\ 625 - 6\ 999$ |
| $8\ 756 - 7\ 589$ | $1\ 860 - 1\ 532$ | $2\ 395 - 1\ 987$ |
| $1\ 254 - 926$ | $789 - 254$ | $7\ 183 - 5\ 326$ |
| $725 - 618$ | $5\ 215 - 3\ 987$ | $3\ 256 - 2\ 165$ |
| $6\ 284 - 3\ 259$ | $4\ 625 - 2\ 768$ | $9\ 090 - 7\ 862$ |

Combinaison :

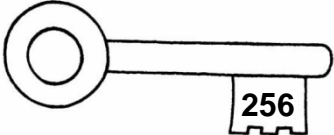
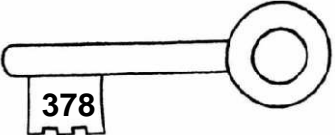
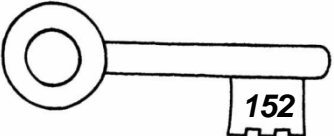
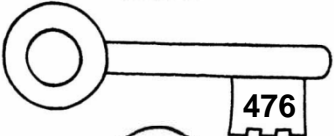
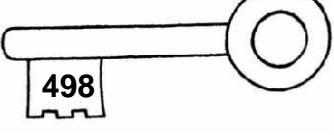
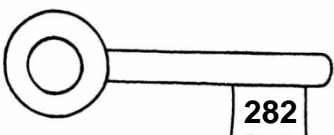
--	--	--	--	--



Autour de la Multiplication

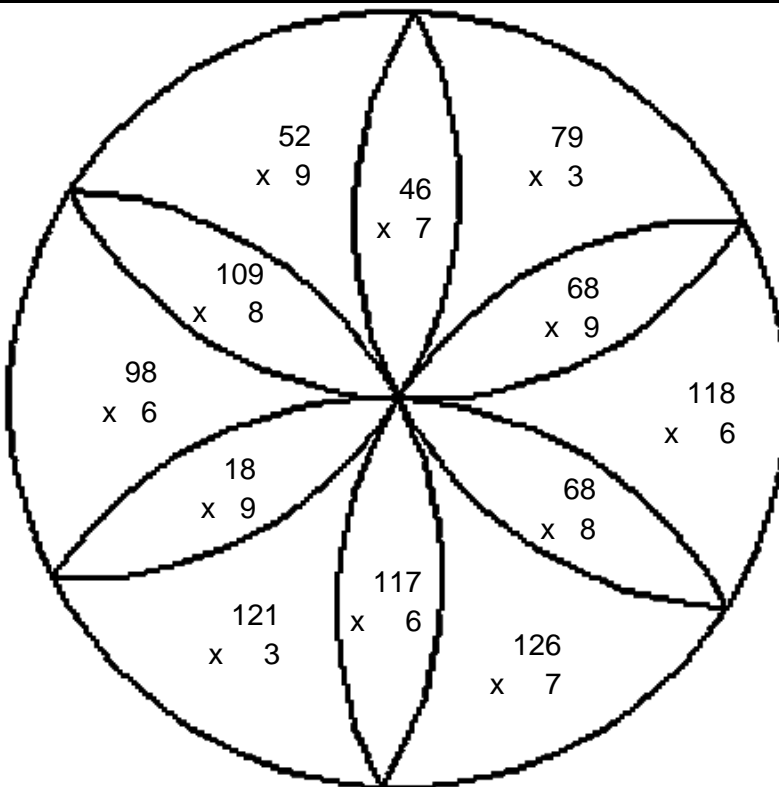
Jeu n°1 : La bonne clé.

Laurent a mélangé la clé de la porte d'entrée de sa maison avec d'autres clés. Pour retrouver sa clé, résous les multiplications suivantes. Barre la clé qui porte le résultat de la multiplication. A la fin, il ne te restera qu'une clé : la clé de Laurent. Colorie-la en rouge.

		42×9
		76×2
		47×6
		68×7
		83×6

Jeu n°2 : Coloriage magique.

Résous l'opération dans chaque zone. Tu trouveras alors dans quelle couleur colorier la zone.

Entre 100 et 250 Rouge	
Entre 251 et 400 Bleu	
Entre 401 et 550 Jaune	
Entre 551 et 700 Vert	
Entre 701 et 850 Orange	
Entre 851 et 1000 Violet	